|  |
| --- |
| **A. Información General** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del proyecto:** | Agenda Escolar | | |
| **Gerente del Proyecto (Asesor interno):**  Francisco Eduardo Martínez Pérez | | **Cliente principal del proyecto:** Dr. Jorge Aceves de Alba | |
| **Clave del Proyecto:** |  | **Fecha de emisión:** | 17/03/2023 |

**[Patrocinador]** Facultad de ingeniería de Universidad Autónoma de San Luis Potosí

|  |
| --- |
| **B. Propósito y justificación** |

Después de realizar una serie de entrevistas al secretario escolar de la Universidad Autónoma de San Luis Potosí, el cual es nuestro cliente directo en este proyecto, el equipo de trabajo analiza la problemática de no poder modificar la página de la agenda escolar en tiempo real, así como otras acciones, por lo tanto, es necesario desarrollar una solución que se adapte a las necesidades actuales del cliente y que cumpla con los objetivos del proyecto.

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Justificación del Proyecto** |
| 1. | Lograr que los administrativos puedan realizar modificaciones y actualizaciones en tiempo real. |
| 2. | Establecer una forma eficaz y amigable de interacción entra los usuarios y la pagina dinámica. |
| 3.  4. | Hacer atractiva y cómoda la consulta para los alumnos de la universidad Autónoma de San Luis Potosí.  Mejorar la eficiencia y ahorrar tiempo tanto para la edición y la consulta. |

|  |
| --- |
| **C. Alcance Preliminar** |

Crear una fuente de información que esté disponible para personal administrativo y docente, así como a los alumnos, que sea fácil de acceder y manipular, se busca de que sea lo más intuitivo posible.

Dicha fuente se estará trabajando como una página web dinámica cargando aquí toda la información de la agenda escolar y que esta se muestre de manera pública, aunque va dirigida para un público en específico, de acuerdo con el contenido de esta, tendrá impacto en personas que requieran conocer los eventos y fechas que se destacan en la facultad de ingeniería.

El diseño queda libre para los desarrolladores del proyecto, se busca que este sea atractivo para el usuario sobre todo que tenga una mejor aceptación por parte del alumnado, ya que este tendrá información bastante importante para ellos, dentro de este punto se toma en cuenta que se llega a consultar poco o en ocasiones se llega a desconocer que existe este punto de información, haciendo referencia a la agenda escolar la cual debería estar siempre a la mano del estudiante.

Crear interfaz en la cual se pueda modificar información de manera sencilla y que esta solo pueda ser realizada y modificada por personal autorizado, también que estas modificaciones se resalten para que el usuario pueda estar al tanto de cuando se tenga una nueva versión

Que al final se obtenga un producto funcional y que este pueda ser empleado en la página oficial, para que quede a disposición de la comunidad que conforma la facultad de ingeniería.

**Antecedentes**

Durante una entrevista con el cliente, se nos presentaron las versiones anteriores a este proyecto. Sin embargo, se encontró que dichas versiones son completamente diferentes y no cumplen con los requisitos actuales, ya que los productos entregados anteriormente fueron aplicaciones y una agenda escolar estática.

**Descripción del proyecto**

Este proyecto consiste en crear una página web dinámica en la cual se pueda acceder y actualizar los datos en tiempo real de manera ágil y eficiente. Por otro lado, también está la situación del acceso a la página por parte de los administradores, así como el acceso como usuario público, lo que nos lleva a otro punto importante a considerar, el cual es la parte atractiva para la consulta.

Dentro de los entregables del proyecto están considerados los siguientes:

* Acta constitutiva con sus anexos correspondientes.
* La página web dinámica.
* Los manuales correspondientes.

**Requisitos de alto nivel**

* **Requerimientos Paquete de Login**

Al ser una plataforma dinámica que requerirá de constantes cambios y actualizaciones, deberá existir un control sobre quienes tendrán acceso a las opciones de edición, por lo que se considerará un login de distintos tipos de usuarios y distintos permisos asignados a cada uno. Los permisos serán otorgados por quien sea designado el usuario Administrador Principal.

**RF\_1** Usuarios

**RF\_1.1** Usuarios Administradores

**RF\_1.1.1** Usuario administrador principal

**RNF\_1.1.1a** Opción de agregar usuario

**RF\_1.1.2** Usuario Administrador secundario

**RF\_1.1.3** Usuario Administrador becario

**RNF\_1.1a** Usuario y contraseña para todos y cada uno de los administradores

**RNF\_1.1a.1** Opción de recuperar contraseña

**RNF\_1.2a** Control de modificación

**RF\_1.2** Usuario publico

**RF\_1.2.1** Búsqueda de eventos

**RNF\_1.2.2** Filtro de comunidad

**RNF\_1.2.3** Filtro por área

**RNF\_1.3** Usuarios activos

* **Requerimientos Paquete de Eventos**

Los eventos son los elementos principales en el proceso de la creación de la agenda y calendario escolar, por lo que una base de datos para almacenar eventos predefinidos será el enfoque principal para seguir en la implementación del proyecto, con el propósito de facilitar la búsqueda de los distintos eventos ocurridos y que ocurrirán durante los distintos semestres en la Facultad de Ingeniería, ya sea para la consulta y/o edición de la agenda y/o calendario escolar.

**RF\_1** Creación de eventos en tiempo real

**RNF\_1a** Formulario para crear evento

**RNF\_1a.1** Campos obligatorios

**RNF\_1a.2** Modulo para imagen

**RNF\_1a.3** Hipervínculos

**RNF\_1a.4 V**erificación de no Empalme

**RF\_2** Edición de eventos en tiempo real

**RNF\_2a** Formulario para crear evento

**RNF\_2a.1** Campos obligatorios

**RNF\_2a.2** Modulo para imagen

**RNF\_2a.3** Hipervínculos

**RNF\_2a.4 V**erificación de no Empalme

**RF\_3** Eliminar evento

**RF\_4 S**imbología

**RNF\_4a.1** Color

**RNF\_4a.2** Icono

**RF\_5** Multi eventos

**RF\_6** Periodos de eventos predefinidos

**RF\_7** Notificaciones

**RF\_7.1** Aviso de última modificación

**RNF\_7.1a** Bandera de actualizaciones en fechas

**RNF 7.1a.1** Ultima actualización

* **Requerimientos Paquete de Interfaz de Usuario**

Será necesario una visualización en la cual puedan coexistir tanto la agenda como el calendario.

**RF\_1** visualización

**RF\_1.1** Vista de Usuario Publico

**RNF\_1.1a** Vista de Administradores

**RF\_2** Visualización de Agenda en tiempo real

**RNF\_2a** Visualización de Calendario en tiempo real

**RNF\_2.1** Drag and Drop

El documento completo de requerimientos (SRS) se encuentra en la parte de anexos.

**Riesgos de alto impacto**

Integrantes del equipo de desarrollo

* Los integrantes del equipo tienen una perspectiva diferente del sistema.
* Que deserte un integrante del equipo.
* Agregar ideas que sobrepasen los objetivos, ambición en metas a cumplir.
* Buscar un diseño creativo.

Tecnología

* Que no se adapte a la mayoría de los dispositivos afectando el objetivo de abarcar a la mayor cantidad de personas que lo puedan consultar.
* Aprender los diferentes marcos de trabajo en los que la aplicación se va a desarrollar, por lo que existe el riesgo de no disminuir la curva de aprendizaje para aplicar el conocimiento en el proyecto.
* La tecnología utilizada en el proyecto podría requerir habilidades especializadas que no están disponibles en el equipo de trabajo, lo que podría afectar la calidad del trabajo.

Requerimientos

* Que los requerimientos no estén bien explícitos.
* Que el proyecto no esté bien definido.

Usuario

* Que el diseño del sistema no cumpla con el diseño institucional.
* Que la usabilidad del sistema sea muy compleja.

Control de cambios

* Que exista alta incertidumbre durante el proceso de desarrollo del sistema.
* Que existan requerimientos que no estén contemplados en el alcance y sea necesario agregar como adición.

**Exclusiones**

Las exclusiones contempladas para el momento de concluir el sistema son las siguientes:

* Nuevas versiones del producto.
* Mantenimiento preventivo del producto.
* Mantenimiento correctivo del producto.

**Supuestos y Restricciones**

* No hay necesidad de contratar Hosting ya que la Universidad nos proporcionara el acceso a su infraestructura tecnológica.
* La página web de la agenda escolar estará diseñada para ser compatible con los navegadores web y dispositivos más comunes, pero puede haber limitaciones en términos de compatibilidad con versiones antiguas o menos utilizadas de navegadores o dispositivos.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **D. Objetivos del Proyecto** | | |
|  | | |
| **Objetivos del Proyecto**  Analizar, desarrollar e implementar una página web dinámica que asista a secretaria escolar a mostrar información actualizada de actividades propias de la facultad de Ingeniería y que sea atractiva para su consulta. | **Factores críticos de éxito**  Nuestro factor más crítico para este proyecto es el tiempo establecido para el termino, además del apoyo otorgado por nuestro cliente el secretario escolar**.** | **Encargado(s) de la aprobación**  Francisco Eduardo Martínez Pérez |
| **Alcance:** El alcance el proyecto está determinado por los requerimientos mencionados anteriormente, cuyo desarrollo se encuentra en la parte de anexos. | | |
|  |  |  |
|  | | |
| **E. Fecha Estimada de Entrega** | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Actividad** | **Fecha** |
| 00 Definición del proyecto | 7/02/2023 |
| 01 Ingeniería básica | 10/02/2023 |
| 02 Ingeniería de detalle | 13/03/2023 |
| 03 **Procura** | 14/08/2023 |
| 04 Construcción y fabricación | 14/08/2023 |
| 05 Puesta en marcha | 10/03/2024 |
| 06 Producción piloto | 10/04/2024 |

|  |
| --- |
| **F. Costos Estimados** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Modulo Concepto** | **Descripción** | **Horas** | **Total (MXN)** |
| **Ingresar credenciales** | Modulo donde el usuario administrador ingresa su usuario y contraseña | 16 | 10400 |
| **Validar credenciales** | Módulo de seguridad de Login. | 16 | 10400 |
| **Identificar Usuario** | Verificación de identidad. | 16 | 10400 |
| **Otorgar Ingreso a edición** | Acceso a la agenda en modo Administrador. | 24 | 15600 |
| **Ingresar a la pagina** | Vista Publica de un usuario estándar. | 16 | 10400 |
| **Selecciona Comunidad** | Menú de Filtro. | 16 | 10400 |
| **Selecciona Nivel** | Menú de Filtro. | 32 | 20800 |
| **Buscar por Evento** | Menú de Filtro. | 32 | 20800 |
| **Delimitar periodo** | Filtro de Comunidad. | 8 | 5200 |
| **Aplicar Filtro de comunidad** | Filtro de Comunidad. | 16 | 10400 |
| **búsqueda de eventos por tipo de comunidad** | Filtro de Comunidad. | 16 | 10400 |
| **Visualizar** | Filtro de Comunidad. | 8 | 5200 |
| **Definir tipo de comunidad** | Filtro de Comunidad. | 8 | 5200 |
| **Aplicar Filtro por área** | Filtro por Área para usuarios. | 16 | 10400 |
| **búsqueda de eventos por área** | Filtro por Área para usuarios. | 16 | 10400 |
| **Visualizar eventos** | Filtro por Área para usuarios. | 8 | 5200 |
| **Usuarios Activos** | Vista de administradores logueados en tiempo real. | 32 | 20800 |
| **Creación de avatar** | Generación de nuevos usuarios. | 16 | 10400 |
| **Cargar Imagen** | Parte de la creación de un evento. | 8 | 5200 |
| **búsqueda de Imagen del usuario** | Parte de la creación de un evento. | 24 | 15600 |
| **Visualizar Avatares** | Vista de usuario Administrador. | 8 | 5200 |
| **Interfaz UI** | Vista de usuario estándar. | 24 | 15600 |
| **Validación del formulario** | Espera la aprobación de un administrador de alto nivel. | 8 | 5200 |
| **Actualizar Evento** | Actualiza un evento que ya existe | 8 | 5200 |
| **Consultar evento** | El usuario puede ver más a detalle la información. | 8 | 5200 |
| **Eliminar Evento** | Solo para Administradores autorizados. | 8 | 5200 |
| **Acceder a "más" (Icono)** | Sección especial para hipervínculos. | 4 | 2600 |
| **Mostrar departamentos** | Sección para departamentos independientes a la facultad. | 8 | 5200 |
| **Elegir departamentos** | Filtro de departamentos. | 8 | 5200 |
| **Redirigir** | Link de redireccionamiento. | 8 | 5200 |
| **Mostrar pestaña de edición** | Sección de edición de eventos. | 24 | 15600 |
| **Modificar Eventos** | Modificación dl formulario de un evento. | 16 | 10400 |
| **Guardar cambios** | Actualización en la base de Datos. | 8 | 5200 |
| **Actualizar eventos en la BD** | Mediante un formulario ya existente. | 4 | 2600 |
| **Actualizar agenda** | Visualizar las modificaciones en la interfaz. | 4 | 2600 |
| **Habilitar banderas de modificación** | Mostrará cuando un evento haya sido modificado. | 8 | 5200 |
| **Generar reporte** | Mostrar un catching de la actividad realizada por los usuarios administradores. | 32 | 20800 |
| **Crear evento** | Crea evento de forma visual. | 4 | 2600 |
| **Cargar Icono** | El usuario genera su icono o utiliza una ya establecido. | 4 | 2600 |
| **Guardar** | Actualiza la base de datos. | 4 | 2600 |
| **Modulo1** | módulos en caso de existir más de un evento en la misma fecha | 4 | 2600 |
| **Modulo2** | 4 | 2600 |
| **Modulo3** | 8 | 5200 |
| **Modificar** | Modificación de alguna fecha de manera visual. | 4 | 2600 |
| **Guardar cambios** | Actualización de la base de datos. | 4 | 2600 |
| **Buscar banderas** | Modulo que facilita al lector ver las ultimas actualizaciones en la agenda. | 4 | 2600 |
| **Mostrar cambios** | Interfaz de visualización de los últimos eventos modificados. | 8 | 5200 |
| **Visualizar** | 4 | 2600 |
| **Modificar** | Módulo de actualización a nivel usuario administrador | 4 | 2600 |
| **Guardar cambios** | 4 | 2600 |
| **Actualiza agenda/calendario** | Vista publica de los eventos y actualizaciones por periodo de tiempo. | 4 | 2600 |
| **Visualiza** | 4 | 2600 |
| **Crear** | Crea Agenda | 16 | 10400 |
| **Actualizar** | Actualiza agenda | 8 | 5200 |
| **Eliminar** | Elimina Eventos | 8 | 5200 |
| **Mostrar eventos en calendario** | Módulos asignados para el Drag & Drop (Arrastra y suelta) para cargar eventos o moverlos de día. | 8 | 5200 |
| **Mostrar evento sin fecha** | 8 | 5200 |
| **Arrastrar eventos al calendario** | 4 | 10400 |
| **Actualizar fecha de evento** | 4 | 2600 |
| **Interfaz Publica** | Interfaz gráfica. | 8 | 10400 |
| **Interfaz Administrador** | Interfaz gráfica. | 8 | 20800 |
| **Interfaz de Bases de datos** | Interfaz gráfica. | 16 | 10400 |
| **Interfaz Login** | Interfaz gráfica. | 4 | 2600 |
| **Interfaz Calendario** | Interfaz gráfica. | 24 | 15600 |
| **Interfaz hipervínculos** | Interfaz gráfica. | 8 | 5200 |
| **Interfaz Multieventos** | Interfaz gráfica. | 16 | 10400 |
| **Catálogo de tipos de Usuario** | Catálogo de usuarios Administradores para la base de datos. | 4 | 2600 |
| **Catálogo de Comunidad** | Catálogo para las comunidades interesadas en la agenda escolar. | 4 | 2600 |
| **Catálogo de Áreas** | Catálogo para las áreas interesadas en la agenda escolar. | 4 | 2600 |
| **Catálogo de Eventos** | Catálogo de eventos requerido para almacenar en la base de datos. | 8 | 5200 |
| **Catálogo de Departamentos** | Catálogo de los departamentos indirectos de la facultad pero que intervienen en la agenda. | 4 | 2600 |

|  |
| --- |
| **G. Equipo Multifuncional** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Equipo de Proyecto** | | |
| **Nombre** | **Siglas** | **Rol** |
| Erika Guadalupe Granados Grifaldo | EGGG | líder Analista |
| Angel de Jesús Maldonado Juárez | AJMJ | Desarrollador |
| Manuel Ruiz Salinas | MRS | Desarrollador |
| Francisco Javier Piña Silva | FJPS | Diseñador |
| Oscar Yasael Varela Palomo | OYVP | Tester |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Equipo de Soporte** | | |
| **Nombre** | **Siglas** | **Rol** |
| Erika Guadalupe Granados Grifaldo | EGGG | Líder Analista |
| Angel de Jesús Maldonado Juárez | AJMJ | Desarrollador |
| Manuel Ruiz Salinas | MRS | Desarrollador |
| Francisco Javier Piña Silva | FJPS | Diseñador |
| Oscar Yasael Varela Palomo | OYVP | Tester |

|  |
| --- |
| **I. Cláusulas** |

1. **PRIMERA:** La **Universidad Autónoma de San Luis Potosí** (en adelante **UASLP**) le pertenece la autoría de cualquier producto o artefacto obtenido por medio de los alumnos durante un curso y con un profesor a su cargo. Queda prohibida su comercialización o patente sin la autorización jurídica de la UASLP.
2. **SEGUNDA:** En caso de pandemia o de alguna contingencia o situación que ponga en riesgo la salud de los alumnos e impida su realización para hacer alguna actividad programada *de manera presencial* para el proyecto, durante alguno de los cursos de **Proyectos Computacionales (I, II o III)**, será **CANCELADA** hasta que las condiciones permitan dar continuidad a esa actividad y en su caso, los acuerdos de **remuneración** podrán ser **renegociados** entre ambas partes.
3. **TERCERA:** La UASLP y ninguno de sus integrantes es responsable de situaciones de fallos o daños que se puedan presentar en el equipo del cliente al momento de que los alumnos instalen el sistema, hagan pruebas o modificaciones de este.
4. **CUARTA:** La **UASLP** y **ninguno de sus integrantes es responsable** de la información proporcionada por el cliente y que el Software o dispositivo electrónico maneje, comparta con otras aplicaciones o muestre en algún medio de comunicación como *Internet,* *Redes Sociales, Periódicos, Televisión*, etc. La cual será responsabilidad directa del cliente o del solicitante del proyecto o del administrador del Software ya en uso, después de haber sido entregado.
5. **QUINTA:** El acta constitutiva del proyecto que se firme se dará por terminada con el solicitante o cliente cuando se busque hacer contacto con él más de **6** veces, **3** veces por parte de los alumnos, **2** veces por el profesor y **1** por el presidente de la comisión de proyectos del Área de Ciencias de la Computación, por algún medio establecido para ello, y no se tenga respuesta alguna en un lapso mayor a **10** días hábiles.
6. **SEXTA:** **Toda** investigación, estudio de campo, experimentación, resultados de pruebas, artefactos creados para el desarrollo o diseño del Software o Hardware u otro tipo de herramienta tecnológica creada para el éxito del proyecto, ***no será parte de la entrega final del mismo a personas externas a la Institución***, salvo **se cubra una cuota de recuperación** acordada con las autoridades del **Área de Ciencias de la Computación** de la **Facultad de Ingeniería** y con la aprobación de las autoridades correspondientes a la **UASLP**.
7. **SEPTIMA:** El **tiempo** de **dedicación** de cada alumno para el desarrollo del proyecto, estará determinado como **Trabajo Extra-Clase** hora por semana, el cual está establecido en el programa oficial para la materia, así mismo no se deberá contabilizar como tiempo de dedicación el **periodo vacacional** que esté indicado en el **Calendario Escolar oficial** publicado en la página de la **Facultad de Ingeniería** de la **UASLP** durante el semestre correspondiente al curso en que se esté desarrollando el proyecto.
8. **OCTAVA:** **En** todo proyecto que se requiera experimentación o algún tipo de investigación, los alumnos asignados durante el curso de Proyectos Computacionales I deberán continuar en el mismo proyecto para el curso de Proyectos Computacionales II, salvo que por alguna razón no se pudieran inscribir en el curso o exista un impedimento para que ellos puedan continuar.
9. **NOVENA:** **Los solicitantes** o **clientes** de un proyecto que se esté realizando dentro de un curso de los que se imparten en la UASLP, no podrán hacer acuerdos o negociaciones directas con los alumnos. Para ello, siempre será necesaria la participación y supervisión de un profesor de tiempo completo activo al Área de Ciencias de la Computación, el cual representa a la institución durante el curso en que se esté desarrollando el proyecto y con el consentimiento previo de las autoridades competentes a la institución.
10. **DECIMA:** Cualquier herramienta, dispositivo, Software o artefacto que se requiera para hacer el proyecto deberá ser financiado por el cliente, salvo que exista un convenio con la UASLP en donde se hubiese acordado lo anterior.
11. **ONCEAVA:** El tiempo mínimo planeado para la terminación del desarrollo tecnológico mínimo viable (DTMV) es de dos semestres en condiciones ideales y puede llegar a requerir dos semestres más (el tiempo total máximo del proyecto sería de 4 semestres) por factores ajenos a la institución y a los profesores responsables. Cabe mencionar que si no se obtiene un producto de calidad no se entregará al cliente salvo un acuerdo entre ambas partes.
12. **DOCEAVA:** El DTMV obtenido: Software, Hardware o una combinación de ambos, se proporciona "COMO ESTÁ", sin garantía de ningún tipo, expresa o implícita. En ningún caso los autores o propietarios de los derechos de autor serán responsables de ninguna reclamación, daños u otras responsabilidades, Ya sea en una acción de contrato, agravio o cualquier otro motivo, derivadas de, fuera de o en conexión con el DTMV o su uso u otro tipo de acciones en él.
13. **TRECEAVA:** Un vez hecha la entrega final del DTMV al cliente(s) o que se haya cumplido el tiempo máximo del proyecto indicado en la claúsula 11 del presente contrato se dará por terminado el presente contrato y por lo tanto cualquier servicio, necesidad de soporte técnico, asesoría, capacitación, u otra relacionada al DTMV entregado al cliente(s) de manera gratuita.

|  |
| --- |
| **J. Aprobaciones** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nombre del ~~Sponsor~~ Patrocinador*** |  | ***Nombre del Gerente del Proyecto*** |
| **~~Sponsor~~ Patrocinador** |  | **Dra. Sandra Edith Nava Muñoz** |
|  |  |  |
| ***Nombre del Cliente*** |  | ***Nombre Alumno*** |
| **Dr. Jorge Aceves de Alba** |  | **Erika Guadalupe Granados Grifaldo** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nombre del Alumno*** |  | ***Nombre del Alumno*** |
| **Angel de Jesús Maldonado Juárez** |  | **Manuel Ruiz Salinas** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nombre del Alumno*** |  | ***Nombre del Alumno*** |
| **Francisco Javier Piña Silva** |  | **Oscar Yasael Varela Palomo** |